



## Reglamento General

1-Los jugadores deberán disputar los partidos en la sede designada por la organización para dicha etapa y en los días y horarios establecidos en la programación.

2-Los partidos se disputan en los siguientes horarios:

### Diurno:

Lunes: de 8 a 16 hs.

Martes a Viernes: de 11 a 16 hs.

### Nocturno:

Lunes a Viernes: desde las 21 hs.

Sábados y Domingos: desde las 19 hs.

3-Todos los partidos se jugarán al mejor de tres set. En los dos primeros, de igualar en 6, se definirán por tie break. En caso de llegar al tercero, jugarán un Super Tie Break, el cual es a 11 puntos o a diferencia de dos.

4-Las categorías son:

### **Caballeros Single**

A (Avanzado)  
B (Intermedio)  
C (Principiante)

### **Damas Single**

A (Avanzado)  
B (Intermedio)  
C (Principiante)

5-Pruebas que componen el circuito: 8 etapas y un Master de fin de año.

6-La puntuación por cada Etapa será la siguiente:

Cuadro de 8 jugadores	Puntos
Campeón	80
Finalista	40
Semifinalista	20
Rueda de 8	10

Cuadro de 16 jugadores	Puntos
Campeón	160
Finalista	80
Semifinalista	40
Cuartos	20
Rueda de 16	10

Cuadro de 32 jugadores	Puntos
Campeón	320
Finalista	160
Semifinalista	80
Cuartos	40
2° Ronda	20
1° Ronda	10

Cuadro de 64 jugadores	Puntos
Campeón	640
Finalista	320
Semifinalista	160
Cuartos	80
Octavos	40
2° Ronda	20
1° Ronda	10

Cuadro de 128 jugadores	Puntos
Campeón	1280
Finalista	640
Semifinalista	320
Cuartos	160
Octavos	80
3° Ronda	40
2° Ronda	20
1° Ronda	10



**7-**Los puntos serán válidos para el Ranking MVCC, el cual se conformará de acuerdo a lo sumado en cada una de las etapas.

**8-**Por medio del ranking MVCC se determinará los preclasificados para cada torneo, a excepción del primero, en el cual no habrá preclasificación.

**9-**En el Master podrán participar todos los jugadores que quieran, tengan o no clasificación. Será similar a las demás etapas, sólo que repartirá el doble de puntos.

**10-Cuando dos jugadores posean la misma cantidad de puntos se los desempatará de acuerdo a los siguientes criterios:**

**a- El que tenga menor cantidad de torneos disputados.**

**b- El que haya obtenido el mayor puntaje en un solo torneo.**

c- Quien realice mejor actuación en el Masters.

**11-**Al concluir el Masters, quien finalice en el primer lugar del Ranking MVCC será el campeón anual del circuito.

**12-**Las modificaciones de categoría se realizan:

-Por nivel de juego: si la Organización determina que la capacidad de un jugador no cumple los parámetros de esa categoría.

-Por resultados: el jugador que obtenga 4 etapas en un mismo año será ascendido para la próxima temporada a la categoría superior.

**13-**Cuando un jugador es cambiado de categoría, éste comenzará sin puntos en el nuevo nivel.

**14-**Los puntos son válidos desde Enero a Diciembre, lo cual significa que cada temporada todos comenzarán sin puntos. En la primera etapa se utilizará el ranking del año anterior para determinar los preclasificados.

**15-**Los cuadros de cada categoría serán de 8 a 128 jugadores, utilizándose como sistema de juego la eliminación directa.

**16-**El mínimo de inscriptos para que una categoría se lleve a cabo será de **8 jugadores**. De no cumplirse esto, tendrán la opción de anotarse en la categoría siguiente o bien pedir la retribución de su dinero.

**17-**Las fechas de inicio y cierre aproximado de la etapa figuran al momento de abrirse la inscripción. Si por algún motivo un jugador no pudiese disputar los encuentros durante el transcurso de ese período, se inscribe bajo su responsabilidad y sin derecho a reclamo. Lo mismo se aplica para el caso del jugador que debe ausentarse por lesión.

**18-**En caso de que un inscrito se lesione luego de haberse anotado en una etapa, el mismo deberá presentar certificado médico y la Organización determinará si se le reintegra el importe o se le computa para el próximo torneo en el que el jugador pueda participar.

**19-**Si un jugador no puede participar una semana en especial, debe comunicárselo a la Organización como mínimo 8 días antes para que



ésta pueda reacomodar la programación.

**20-**Cada partido es dirigido por los propios jugadores en su totalidad. Si hubiese inconvenientes en el desarrollo por este u otra causa, los jugadores deberán pedir la asistencia de la **organización**.

**21-**Con el fin de no alterar el normal desarrollo del juego, no se permitirá la presencia de personas ajenas a los partidos dentro de las canchas, sólo podrán hacerlo, además de los jugadores, los miembros de la organización.

**22-**Para preservar la integridad de las sedes, los jugadores deben utilizar vestimenta y calzado de tenis. En caso de que alguien no cumpla con esta norma, tendrá un tiempo determinado para sustituirlo por el equipo reglamentario. Si transcurrido ese lapso no se presenta con la indumentaria exigida, el mismo será descalificado por W.O.

**23-**Los jugadores seleccionan sus horarios disponibles en bandas horarias. En el caso de las instancias finales (las cuales se realizan generalmente los fines de semana), los involucrados serán avisados con mucha antelación por la Organización.

**24-**El horario de comienzo de los partidos debe considerarse como estimativo, debido a que los encuentros se disputan en horarios y canchas continuadas.

**25-**En caso de que un jugador no llegue en el horario pautado para el inicio del partido, tendrá un margen de 15 minutos antes de ser eliminado por W.O.

**26-** En condiciones de día lluvioso, los jugadores deberán comunicarse una hora antes de su horario programado con la sede designada para confirmar su partido.

**27-**Si por necesidad de la organización fuese necesario, un jugador podrá disputar 2 partidos en el mismo día.

**28-**El jugador que no halla abonado su inscripción al momento de cierre de la etapa, **no será** considerado inscrito.

**29-**El organizador del evento se reserva el derecho de usar el nombre y/o la imagen de cada jugador, sin obligación de compensarlo por esta difusión.

**30-**Todas las cuestiones no reflejadas en este reglamento serán decididas por la organización, cuya decisión será inapelable. Los inscritos, por este sólo hecho, se consideran enterados y conformes con el presente reglamento.



## **Desafío tu Puesto.-**

Éste se realizará en días establecidos por la organización y no es otra cosa que un desafío entre dos integrantes del club, country o empresa. Allí ambos jugarán un partido que entregará puntos para que, mientras se espera el comienzo del próximo torneo, los jugadores puedan ir mejorando su posición en el ranking..

## **Categorías**

Con el fin de que todos los participantes se sientan con posibilidades de avanzar dentro del torneo, MVCC ha fraccionado sus categorías en 3 niveles diferentes. Esta división, que es tanto para hombres como mujeres, permite que todos puedan competir en condiciones relativamente similares.

### **Avanzados**

Jugadores que tienen total control sobre golpes, efectos, velocidades. Juegan con nociones tácticas claras y, además, saben realizar tiros especiales como por ejemplo drop shots.

### **Intermedios**

Jugadores que ya dominan los diferentes golpes. Si bien tienen bastante control sobre éstos, son irregulares y no manejan con claridad los efectos y velocidades. Su saque suele ser muy inestable y, pese a que pueden golpear alguno con potencia, en general no es un golpe en el que puedan hacer diferencias, sobre todo con el segundo.

### **Principiantes**

Para todos aquellos que recién se inician en el deporte. Son jugadores con escaso dominio de los golpes, de los cuales solo tienen las nociones básicas. Saben las reglas del juego pero su participación en torneos es mínima o nula.